



**AVERNAS GOLF CLUB**

**RÈGLEMENT**

**Fraikin - Avernas MatchPlay**

**2024**

## Avernas Golf Club – Fraikin MatchPlay 2024 - Règlement

## **Avernas Golf Club – Fraikin MatchPlay 2024 - Règlement**

### **Article 1 – Terrain et comité sportif**

- Le Fraikin MatchPlay Avernas se déroule exclusivement sur le terrain de golf d'Avernas;
- Le comité d'épreuve est composé de : Dominique Troisfontaine, Alexandre Dochen, Olivier Dubuisson et Nathan Kinnaer;
- Le règlement est disponible au club house durant toute la durée de la compétition.

### **Article 2 – Participants & catégories**

Le tournoi est limité à 64 participants pour la compet Single et 32 joueurs (16 équipes). Dans l'éventualité où il y aurait plus de participants, un tirage au sort sera effectué pour le déroulement d'un tour préliminaire de qualification pour le tournoi;

- Ce championnat mixte en match play est ouvert aux membres et aux «country membres»;
- Il se joue sur 9 trous, sauf le quart-, semi- et final (dans le cas du compet en double uniquement le semi- et final sur 18);
- une seul catégorie est définie comme suit:
  - Catégorie Dames et Hommes (Départ Rouge pour les femmes et Jaune pour les hommes): 0 – 36 hcp (Attention, le «playing handicap» est de maximum 36)

### **Article 3 - Inscriptions**

- Les joueuses et joueurs désirant participer au championnat match play sont invités à s'inscrire sur i-golf. Le prix d'inscription est de € 3 par joueur pour le compet single et double (donc € 6 par équipe). Les inscriptions se clôturent le 30 avril 2023.

### **Article 4 – Formule – Calcul des coups rendus**

- La formule de jeu :
  - Compet Single : Matchplay sur 9 trous. Les quarts, semis finals et le final se déroule sur 18 trous.
  - Compet Double : Matchplay sur 9 trous. Les semis finals et le finale se déroule sur 18 trous.

## Avernas Golf Club – Fraikin MatchPlay 2024 - Règlement

- Calcul des coups rendus:

Compet Single: 3/4 de la différence des coups rendus basés sur le «playing handicap du jour» des deux joueurs (0,5 arrondi vers le haut, 0,4 arrondi vers le bas) - Le «playing handicap» est celui du jour de la rencontre (Attention, le «playing handicap» est de maximum 36).

Attention : Les coups rendus de chaque joueur sont dépendants du «playing handicap» du jour et de la couleur de départ (Jaune ou rouge). Veuillez à vérifier le nombre de coups rendus aux valves. Exemple pour 9 trous :

Joueur A : 10 Coups rendus basé sur le hcp du jour.  
Joueur B : 20 Coups rendus basé sur le hcp du jour  
→ Joueur le B reçoit  $((20-10)*0,75) / 2 = 3,75 = 4$  coups rendus.

Compet double: 3/4 de la différence de 25% des sommes des coups rendus (pour 18 trous) basés sur le «playing handicap du jour» des quatre joueurs (0,5 arrondi vers le haut, 0,4 arrondi vers le bas) - Le «playing handicap» est celui du jour de la rencontre (Attention, le «playing handicap» est de maximum 36). En cas de semi final et final on ne divise pas par 2.

Équipe A : 10 Coups rendus basé sur le hcp du jour pour jouer A et 4 coups rendus basé sur le hcp du jour pour joueur B.  
Équipe B : 20 Coups rendus basé sur le hcp du jour pour jouer C et 4 coups rendus basé sur le hcp du jour pour joueur D.  
Équipe A : 14 Coups  $(10+4) * 25\% = 3.5$  équipe B : 24  $(20+4) * 25\% = 6$   
→ Équipe B reçoit  $((6-3.5)*0,75) / 2 = 0.9375 = 1$  coup rendu

- Les coups rendus sur les trous où le stroke index du trou est le plus difficile ;
- En cas d'égalité après 9 trous - mort subite en repartant sur le trou numéro 1 (pas de coup rendu lors du déroulement d'une mort subite) ; en cas de demi final ou final, mort subite en repartant sur le trou numéro 1 (pas de coup rendu lors du déroulement d'une mort subite)
- Le tournoi est à élimination directe.

### Article 5 – Les rencontres

- Le tableau des rencontres sera affiché aux valves à partir du 15 Mai 2024. Chaque joueur devra respecter les dates buttoirs des rencontres sous peine de disqualification définitive du tournoi ;
- Pour tout retard ou problème pour disputer une rencontre, veuillez adresser un mail explicatif au club afin que le comité d'épreuve puisse prendre les mesures appropriées.

## Avernas Golf Club – Fraikin MatchPlay 2024 - Règlement

### Article 6 - Télémètres

- Les appareils télémètre mesurant uniquement les distances peuvent être utilisés durant le jeu. En cas d'utilisation d'appareils non conformes, la pénalité est la disqualification du joueur (Règle 4.3) et/ou la disqualification des deux joueurs s'il y a eu entente (Règle 1-3).

### Article 7 – Règlement & Réclamations

- Le match play doit être respecté selon l'Etiquette et les Règles du Royal et Saint Andrews ;
- Veuillez respecter les règles locales en vigueur à Avernas ;
- Veuillez respecter les règles en ce qui concerne l'ordre des départs. Tirage au sort (pile ou face) pour le 1<sup>er</sup> départ – Ensuite, c'est le gagnant du trou précédent qui démarre le premier ;
- L'étiquette doit être respectée dans l'esprit du jeu qu'est le golf ;
- En cas de réclamation lors d'une partie déposée auprès du comité d'épreuve selon la règle 20.1 (b) , une décision sera rendue aussitôt que possible afin que le score du match puisse être ajusté si nécessaire ;
- Si une réclamation n'est pas posée conformément à la règle 20.1 (b), elle ne sera pas prise en considération par le comité d'épreuve ;
- La décision du comité d'épreuve est sans appel.

### Article 8 – Annexe : Scramble en équipe : règlement

\* \* \*

Bon jeu et bon amusement !



## Scramble Format:

Chaque équipe sera composée de 2 à 4 joueurs. Tous les membres de l'équipe jouent un coup de départ sur chaque trou, dans l'ordre des Tees (Blanc-Jaune-Bleu-Rouge). L'équipe sélectionne ensuite une balle qu'elle considère la meilleure et tous les joueurs jouent leur deuxième coup à partir de cet endroit. Ce processus se poursuit jusqu'à ce que la balle soit dans le trou.

## D'où jouer les coups: *(Autre que du putting green.)*

La balle doit être placée à la distance maximum d'UNE CARTE de SCORE d'où la balle a été jouée, pas plus près du trou. Il est obligatoire que le joueur dont le coup a été choisi joue en premier. De plus, si le coup sélectionné se trouve dans le rough, le bunker, une zone à pénalité ou le pré-green, les autres membres de l'équipe doivent dropper la balle et jouer à partir du rough, du bunker, de la zone à pénalité ou la placer sur pré-green. Les bunkers peuvent être ratissés entre les coups.

## Sur le Putting Green:

La balle sélectionnée doit être marquée et un marqueur supplémentaire placé à environ 15 cm sur le côté. Il n'est pas nécessaire que le joueur dont le coup a été choisi joue en premier. Tous les putts doivent être pris au même endroit que la balle d'origine. Une fois qu'une balle est dans le trou, le jeu est terminé pour ce trou. Si un joueur fait un putt et rate... et puis par inadvertance (ou intentionnellement d'ailleurs) frappe la balle dans le trou, alors ce score compte... Aucun putt ultérieur n'est autorisé. Les joueurs ne sont pas autorisés à se positionner sur la ligne de jeu.

## Scramble Format:

Elk team bestaat uit 2 tot 4 spelers. Alle leden van het team slaan één tee-shot op elke hole, in volgorde van de tees (Wit-Geel-Blauw-Rood). Het team selecteert vervolgens één bal die zij als het beste beschouwen en alle spelers spelen hun tweede slag vanaf die plaats. Dit proces gaat door totdat de bal is uitgeholed

## Van waar de slag te spelen: *(Anders dan op de putting green.)*

De bal moet geplaatst worden binnen een maximale afstand van EEN SCOREKAART van de gespeelde bal, niet dicht bij de hole. Het is verplicht dat de speler wiens bal is gekozen als eerste speelt. Bovendien, als de geselecteerde bal in de Rough, Bunker, Penalty Area of Fringe ligt, moet elk lid van het team de bal droppen en spelen vanuit de Rough, Bunker, Penalty Area of plaatsen op de Fringe. De bunkers mogen tussen de slagen worden geharkt.

## Op de Putting Green:

De geselecteerde bal moet worden gemarkeerd en een extra marker moet ongeveer 15 cm aan de zijkant worden geplaatst. Het is niet nodig dat de speler wiens bal is gekozen als eerste speelt. Alle putts moeten vanaf dezelfde plek worden genomen als de originele bal. Zodra een bal is uitgespeeld, is het spel voor die hole voltooid. Als een speler putt en mist ... en dan per ongeluk (of opzettelijk trouwens) de bal in de hole slaat dan telt die score... Volgende putts zijn niet toegestaan. Spelers mogen zich niet positioneren op de verlenging van de speellijn.